

ASIAGRAPH 2022 in Gifu CG Art Gallery 関連図書展示リスト

展示期間 12月15日(木)～12月18日(日)

ASIAGRAPH 2022 in Gifu CG Art Galleryと特別講座の開催にあわせて、CGアート、アニメーション、ゲームに関する本等を関連図書として展示します。

No.	書名	著者名	出版者名	出版年	別置記号			所蔵場所	資料コード
1	超図解!戦国大合戦絵巻		ダイアプレス	2018.12		210.4	チ	清流文庫	8135001090
2	CGで大解剖!激突関ヶ原の戦い	成瀬 京司/CG制作	彩図社	2016.11	G	204.9	シ A	郷土書庫	8134750642
3	NFTゲーム・ブロックチェーンゲームの法制	松本 恒雄/監修	商事法務	2022.3		589.7	エ	一般1階	8135404719
4	建築・設計プレゼンパース集		アルファ企画	2021.7		525.1	ケ	一般1階	8135327226
5	アニメーション用語事典	日本動画協会人材育成委員会/監修・著	立東舎	2019.2		778.7	ア	一般1階	8135036541
6	CLIP STUDIO PAINTの「良ワザ」事典	レミック/著	SBクリエイティブ	2021.4		726.5	ク	一般1階	8135297145
7	アニメ業界で働く	小杉 眞紀/著	ペリかん社	2021.11		778.7	ア	ティーン	8135366636
8	かたち創造の百科事典	岩田 修一/総監修	丸善出版	2012.10		007.6	カ	PC1階	8134310251
9	MAYAキャラクタークリエーション	JAHIRUL AMIN/著	ボーンデジタル	2016.4		007.6	ア	PC1階	8134672831
10	コンピュータグラフィックス	佐藤 淳/著	森北出版	2017.11		007.6	サ	PC1階	8134865589
11	実践!ハイエンド3D	アニマロイドモデリングの鬼/著	エムディエヌコーポレーション	2015.3		007.6	ジ	PC1階	8134554640
12	3DCGアニメーション入門	荻野 哲哉/著	ボーンデジタル	2020.10		007.6	オ	PC1階	8135231466
13	パソコンで描く『絵』の描き方	堀内 辰男/著	マガジンランド	2019.6		007.6	ホ	PC1階	8135065220
14	CG入門	河口 洋一郎/監修	丸善	2003.6		007.6	シ	9書庫	8132433403
15	CGクリエイター1年生	デザインファクトリー/著	ワークスコーポレーション	2004.1		007.6	シ	9書庫	8122047762
16	コンピュータ・グラフィックスの歴史	大口 孝之/著	フィルムアート社	2009.6		007.6	オ	9書庫	8133849929
17	スタジオジブリ絵コンテ全集22巻		スタジオジブリ	2021.1		778.7	ス 22	9書庫	8135274481
18	3DCGアニメーション	栗原 恒弥/著	技術評論社	2003.3		007.6	ク	9書庫	8132891211
19	CG&ゲームを仕事にする。	尾形 美幸/著	エムディエヌコーポレーション	2013.12		007.6	オ	9書庫	8134418470
20	CGアートワークス	デジタルイメージ/編	グラフィック社	1992.11		727	シ	7書庫	8120966089
21	インディペンデント・C・G(コンピュータ・グラフィック)アート	デヴィッド・イエム/[ほか]著	美術出版社	1986.6		727	イ	7書庫	8120760431

※詳しくは当館1階 第2カウンターまでお問い合わせください。