

ASIAGRAPH 2024 in Gifu CG Art Gallery 関連図書展示リスト

「ASIAGRAPH 2024 in Gifu CG Art Gallery」開催期間：12月13日（金）～12月15日（日）

会場：岐阜県図書館 2階 企画展示室II

ASIAGRAPH 2024 in Gifu CG Art Galleryの開催にあわせて、3DCG・アニメーション等に関する資料を展示します。

■3DCGを学ぶ・製作する

No.	書名	著者名	出版社名	出版年	所蔵場所	所蔵場所	資料コード
1	CGは数学でできている 映像数学の展望	安生 健一／著	日本評論社	2023.8	007.6	ア	一般1階 8135537377
2	やわらか3DCG教室Blender	akiki／著	ビー・エヌ・エヌ新社	2019.1	007.6	ア	PC1階 8135033512
3	世界一わかりやすいMayaはじめてのモデリングの教科書	入江 泰輔／著	技術評論社	2020.5	007.6	イ	PC1階 8135196456
4	ていねいに学ぶBlenderモデリング入門	ウワン／著	マイナビ出版	2022.11	007.6	ウ	PC1階 8135465670
5	Mayaリギング	Tina O'Hailey／著 スタジオリズ／訳	ポーンデジタル	2019.3	007.6	オ	PC1階 8135193768
6	Autodesk Mayaトレーニングブック	イマジカデジタルスケープハウハウス・ エンタテインメント部／著	ポーンデジタル	2018.1	007.6	オ	PC1階 8135066765
7	入門Blender	伊丹 シゲユキ／著	秀和システム	2023.1	007.6	カ	PC1階 8135477125
8	3D服飾モデリングテクニックMarvelous Designer入門	CgCostumes／著	秀和システム	2021.12	007.6	シ	PC1階 8135370871
9	3DCGの数理と応用	三谷 純／編, 高山 健志 [ほか]／共著	コロナ社	2023.7	007.6	ス	一般1階 8135523166
10	Unreal Engine 5ではじめる!3DCGゲームワールド制作入門	梅原 政司／著	技術評論社	2023.11	798.5	ウ	PC1階 8135564230
11	Unityの教科書		SBクリエイティブ	2023.8	798.5	キ	PC1階 8135539649
12	現場ですぐに使える!Unity 2020逆引き大全303の極意	薬師寺 国安／著	秀和システム	2021.2	798.5	ヤ	PC1階 8135277859

■アニメーションについて学ぶ・製作する

No.	書名	著者名	出版社名	出版年	所蔵場所	所蔵場所	資料コード
13	After Effectsパーフェクトガイド	阿部 信行／著	技術評論社	2024.9	007.6	ア	一般1階 8135651925
14	After Effects初級テクニックブック 第2版	石坂 アツシ／共著, 笠原 淳子／共著	ビー・エヌ・エヌ新社	2018.3	007.6	イ	PC1階 8134905666
15	3DCGアニメーション入門	荻野 哲哉／著	ポーンデジタル	2020.1	007.6	オ	PC1階 8135231466
16	VYONDビジネスアニメーション作成講座 第2版	桶谷 剛史 [ほか]／著	秀和システム	2024.3	007.6	ビ	PC1階 8135603472
17	魅せるAfter Effectsテキストアニメーション	moograph／著	玄光社	2022.11	007.6	モ	PC1階 8135465572
18	動画配信のためのゼロから分かるAfter Effects	八木 重和／著	秀和システム	2022.1	746.7	ヤ	PC1階 8135448419
19	アニメーション<動き>のガイドブック 伝わる表現の基礎講座	竹内 孝次 [ほか]／著	ビー・エヌ・エヌ新社	2024.3	778.7	ア	一般1階 8135607435
20	アニメーション用語事典	日本動画協会人材育成委員会／監修・著	立東舎, リットーミュージック(発売)	2019.2	778.7	ア	一般1階 8135036541
21	アニメ業界で働く	小杉 真紀／著, 山田 幸彦／著, 吉田 真奈／著	ぺりかん社	2021.11	778.7	ア	ティーン 8135366636
22	Newtype presentsアニメ業界就職ガイド	Newtype編集部／編	KADOKAWA	2020.3	778.7	ニ	ティーン 8135174600

■その他デジタルコンテンツについて

No.	書名	著者名	出版社名	出版年	所蔵場所	所蔵場所	資料コード
23	プロが教える!CLIP STUDIO PAINT PROの教科書 増補改訂版	isuZu／著	技術評論社	2022.11	726.5	ウ	PC1階 8135457730
24	CLIP STUDIO PAINTの「良ワザ」事典	レミック／著	SBクリエイティブ	2021.4	726.5	ク	一般1階 8135297145
25	PlayCanvasではじめるWeb3Dコンテンツ制作	津田 良太郎／著	工学社	2024.1	798.5	ツ	PC1階 8135592459

■作品集

No.	書名	著者名	出版社名	出版年	所蔵場所	所蔵場所	資料コード
26	建築・設計プレゼンパース集 3DCG Architectural Visualization - Virtual Reality		アルファ企画	2021.7	525.1	ケ	一般1階 8135327226
27	スタジオジブリ絵コンテ全集 22巻 アーニャと魔女		スタジオジブリ	2021.1	778.7	ス 22	9書庫 8135274481
28	ディズニーアニメーション大全集 新装改訂版	ディズニーファン編集部／編 柳生 すみまろ／共同監修 デイヴ・スミス／共同監修	講談社	2021.5	778.7	デ	一般1階 8135312994
29	DISNEY DRAWING描いて楽しむディズニー100年	ジム・ファニング／著 アンドレアス・デジャ／著 浅野 美紗子／訳	うさぎ出版 翔泳社(発売)	2024.2	778.8	フ	一般1階 8135599745

■電子書籍 (KinoDen)

No.	書名	著者名	出版社名	出版年	所蔵場所	所蔵場所	資料コード
30	縫うコンピュータグラフィックス	五十嵐 悠紀／著	オーム社	2021.5	007.6 イ	電子書籍	8230021511
31	作りながら楽しく覚えるBlender	大河原 浩一／著	ラトルズ	2020.1	007.6 オ	電子書籍	8230037324
32	HLSL シェーダーの魔導書	清原 隆行／著	翔泳社	2021.6	007.6 キ	電子書籍	8230041167
33	ゲーム制作者になるための3Dグラフィックス技術 改訂3版	西川 善司／著	インプレス	2019.12	798.5 ニ	電子書籍	8230033540

目「電子書籍サービス」について

岐阜県図書館では、学術書・専門書を中心とした「KinoDen」の電子書籍を提供しています。

ビジネス支援や地場産業に関する分野を中心に、健康・医療や法律分野の書籍を読むことができます。

また、お手持ちのパソコン、タブレット、スマートフォンから、24時間いつでもどこでも電子書籍を楽しむことができます。

